

Sony PSP была «обречена» с самого начала?

Автор: SonyEricsson
23.11.2010 10:06 -

Казалось бы успех портативной игровой консоли Sony PSP очевиден. По всему миру она разошлась миллионными тиражами, однако один из разработчиков игр для нее считает, что модель удачной не является. Один из создателей игры God of War, основатель студии Ready at Dawn, Ру Веерасурья (Ru Weerasuriya) заявил, что «консоль была обречена с самого начала». Такие откровения от человека, одним из первых начавшего разработку игр для консоли выглядят несколько странными. Проблемой устройства, по его мнению, было то, что она не являлась ни портативной, ни игровой в полном смысле.

При этом г-н Веерасурья, отметил, что это был первый опыт компании по созданию портативного игрового устройства и в целом модель нельзя бесполезной. С ее помощью можно было делать «ряд потрясающих вещей». Но обреченности это не отменяет. Модель имела целый ряд конструктивных недостатков, которые не могли быть исправлены и которые лишали ее игровых и коммуникационных возможностей, хотя устройство и оборудовано модулем Wi-Fi. Также разработчик выразил надежду, что все известные проблемы PSP и PSP Go будут учтены и устранены в будущей PSP2.